

Bedienungsanleitung GeoMarker V2.

GeoMarker V2 ist ein Programm zur direkten Eingabe von Geographischen Koordinaten in Breite und Länge beim Navigon MN6

Voraussetzung:

PNA mit Navigon MN6 und ArmV4-Prozessor. Eine sichtbare Taskleiste. Hierfür eventuell das Programm [PeriodicShowTaskbar](#) herunterladen. Dieses nach Möglichkeit unter „**My Flash Disk**“ kopieren (es braucht dann nach einem Hard-Reset nicht wieder kopiert werden) und eine Verknüpfung unter „**Windows\StartUp**“ kopieren. Die Taskbar zeigt sich dann als schmaler grauer Streifen über den die Taskbar und damit die installierten Programme (unter Programs) und einen Zugang zum Keyboard, was ebenfalls erforderlich ist, zugänglich sind.

Installation:

Geomarker ebenfalls unter „**My Flash Disk**“ kopieren. Eine Verknüpfung unter „**Windows\Programs**“ ablegen, damit der GeoMarker unter „**Programs**“ gestartet werden kann.

Bedienung:

Da Favoriten beim MN6 nur nach Programmstart oder einem Soft-Reset eingelesen werden, ist eine Eingabe bei laufendem Programm nur über eine bereits vorhandene oder eine zu erzeugende (Dummy-)Route möglich.

Nach Start des GeoMarker den Namen des neuen Routenpunktes und des Koordinaten in Breite und Länge in die entsprechenden Felder eingeben. Die Koordinaten können in verschiedenen Formaten (dezimale Grad; Grad und dez. Minuten; Grad, Minuten und dez. Sekunden bzw. UTM) eingegeben werden. Mit „**Hinzu**“ ist eine über ein Menü auszuwählenden Route auszuwählen und mit „**Ok**“ oder **Doppelklick** wird der Routenpunkt hinzugefügt. Es können dann weitere Punkte hinzugefügt werden.

Nach Laden der Route im MN6 können die Routen nachbearbeitet werden.

Die Bediensprache ist über „?“ zwischen deutsch und englisch auswählbar.